

# Стефан Желязков

Стара Загора, България | <https://www.stefan-zh.com> | [stefan.zhelyazkov@gmail.com](mailto:stefan.zhelyazkov@gmail.com) | <https://github.com/stefan-zh/>

## ОБРАЗОВАНИЕ

Пенсилвански университет, Филадельфия, САЩ

септември 2009 - май 2013

Факултет по инженерни и приложни науки: Бакалавър инженер (с почести)

Специалност: Компютърни науки

Подспециалност I: Наука, технологии и общество    Подспециалност II: Математика

## ПРОФЕСИОНАЛЕН ОПИТ

Софтуерен архитект в Авенга България (Мусала Софт)

октомври 2020 – понастоящем

- Между 2020 и 2025 работих по софтуерни проекти за SAP Labs България:
  - Работих по проект за сигурна комуникация (Trust Engine) между отделни услуги в екипа. Проектът се вписва в по-голяма софтуерна екосистема и основната му цел е да направи удостоверяването между услугите „незабележимо“, така че да не е необходимо да се създават технически акаунти във всяка отделна услуга. Проектът цели и намаляване на разходите, свързани с лицензите за тези технически потребители в различните софтуерни продукти. Основните технологии, които използвахме, са Golang, Kubernetes и HashiCorp Vault.
  - Работих по адаптирането на проект с отворен код Notary да работи с AWS. Целта беше да се осигури вътрешен инструмент, който подписва и проверява бинарни артефакти, за да се гарантира, че не са били подправени. Имплементацията беше осъществена на Golang и включваше задълбочено разбиране на принципите на криптографията като публични и частни ключове и сертификати.
  - Разработих плъгин за HashiCorp Vault, който подписва и проверява JWT токени. Проектът беше използван за вътрешни услуги.
- Работата ми в Мусала Софт включва:
  - Участвах в организацията на 4 сезона (2021-2025) на международния турнир по състезателно програмиране CodeIT. Управлявах техническия екип, който подготвяше задачите за всеки сезон. Моя беше отговорността и за разработката, подобряването и поддръжката на инфраструктурата на турнира. Най-голямото ни постижение е преработката на грейдъра на CodeIT (това е софтуерът, който оценява решенията на участниците), като постигнахме впечатляващи резултати: 4.5 пъти по-добра производителност с 60% по-малко код; отделно от това значително му подобрихме сигурността, стабилността, CI/CD, разширимостта и поддръжката. Новата версия на грейдъра беше приета чудесно от нашите участници.

Софтуерен инженер в WeWork

юни 2018 – ноември 2019

- Работих по приложение за мебелния инвентар на компанията. Използвах Kotlin, Spring, Hibernate, REST, React, TypeScript. Отговарях за бекенд архитектурата, управлението на базите данни, REST API, имплементацията на soft delete, подобрения на производителността, управление на сигурността и тестове.
- Подех разработката на библиотека за DAO обекти, която направи комуникацията с базите данни по-лесна, включително и работата с транзакции. Библиотеката беше споделена с други вътрешни екипи и получи добри отзиви, поради което беше интегрирана в общите бекенд библиотеки на отдела.
- Работих с летен стажант, чийто проект беше успешно интегриран в продуктовата среда.

Софтуерен инженер в Honest Buildings (сега част от Procore Technologies)

април 2016 – март 2018

- Разработих по-голямата част от първия инструмент за доклади на данни - сложни и ефикасни заявки към базата данни, стилизиране и оцветяване на данните, филтриране, съхранение и експорт към Excel. Използвах Java 8, Dropwizard, AngularJS 1.6, JavaScript, jOOQ.
- Активно допринасях за по-стабилна бекенд архитектура. Иницирирах и работих по отделянето на слоя с услуги от този на endpoint-ите.
- Форматирах и разчистих много стар код, оправих бъгове, помогнах за повишаването на тестовото покритие.
- Спомогнах за внедряването на Java linter и stylechecker.

- Регулярно обновявах версиите на някои от нашите главни бекенд библиотеки и адаптирах съответно кода.

### Технически анализатор в отдел Кредитен риск в Goldman Sachs

юли 2013 – март 2016

- Отговарях за големи програми на Java, агрегиращи гигабайти данни и произвеждащи показатели за кредитен риск. Работата ми обхващаше целия път на данните от извличане, трансформиране, агрегиране до презентиране и съхранение в базата данни. Оптимизирах част от стария код. Подобрих документацията. Ускорих някои процеси с до 14%.
- Адаптирах няколко големи Java програми (60GB RAM ~ 120GB) да работят върху нов клас сървъри, с което намалихме разходите за поддръжка. Тази работа допринесе за спестявания в порядъка \$100,000 - \$200,000.
- Активно работих със стажанти и други младши служители. Участвах в усилията на фирмата по набиране на кадри, включително бях избрах във фирмения Комитет за кадрови подбор от хакатони за 2015/2016 г.

### ДРУГИ

---

- [Завършен](#) е-курс Разработка на облачни услуги със софтуерната рамка Java Spring, октомври 2019
- [Завършен](#) е-курс Kotlin за Java програмисти от JetBrains, декември 2018
- [Завършен](#) е-курс Разработка на уеб фронтенд с React, ноември 2018
- [Завършен](#) е-курс по алгоритми част I от Станфордския университет, есен 2014
- [Завършен](#) е-курс по алгоритми част II от Станфордския университет, пролет 2015
- [Завършен](#) е-курс Принципи на функционалното програмиране със Scala, пролет 2014
- Решени [95 задачи](#) от сайта Project Euler (ниво 3). Топ 1.379% от над 970 000 регистрирани потребители с поне 1 решена задача.

### ЕЗИЦИ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ

---

Java (10+ години), Golang (5+ години), JavaScript/TypeScript (5+ години), Kotlin (3+ години), Python, PHP, Scala, Haskell, OCaml и други.

Платформи и библиотеки: Spring, React, Dropwizard, Hibernate, jOOQ, Junit

Облачни технологии: AWS, GCP